

NFPA 30
Código de Líquidos Inflamables y Combustibles
Edición 2024

EnginZone Chile info@enginzone.cl www.enginzone.cl

# **DESCR**IPCIÓN

NFPA 30, Código de Líquidos Inflamables y Combustibles, ofrece requisitos completos para ayudar a proteger contra los peligros de incendio y explosión durante el almacenamiento, la distribución, la manipulación, la transferencia y el uso de líquidos inflamables e incendiables.

Este código imprescindible abarca contenedores y tanques de almacenamiento de líquidos en interiores y exteriores, armarios de almacenamiento de materiales peligrosos, vehículos cisterna, sistemas de tuberías, sistemas eléctricos, áreas de almacenamiento, muelles e instalaciones de procesamiento.

Este curso interactivo guiado por instructores está diseñado para permitir a los alumnos aplicar los requisitos de NFPA 30 y proporcionar salvaguardas fundamentales para almacenar y usar líquidos incendiables (inflamables o combustibles).

# DIRIGIDO A

Ingenieros/diseñadores, fabricantes, especialistas en control de pérdidas/riesgo, gerentes de planta y predios, aseguradores, autoridades competentes.

# **OBJE**TIVO

Al finalizar el curso, tendrá la información que necesita acerca de:

- Propiedades y clasificaciones de líquidos combustibles.
- Prevención de incendios y explosiones/control de riesgos.
- Contenedores y procesamiento y dispensación de líquidos.
- Tanques de almacenamiento sobre el suelo y tanques y tuberías de almacenamiento subterráneos.
- Instalaciones/muelles de carga y descarga a granel.









Introducción y descripción general

# Módulo 1

Propiedades y clasificaciones.

# Módulo 2

Descripción general del Código NFPA 30.

# Módulo 3

Prevención y control de riesgos de incendios y explosiones.

#### Módulo 4

Contenedores y dispensación de líquidos.

# Módulo 5

Procesamiento y dispensación.

# Módulo 6

Tanques de almacenamiento en superficie (AST).

# Módulo 7

Tanques de almacenamiento subterráneos (UST) y tuberías.

#### Módulo 8

Instalaciones y embarcaderos de carga y descarga a granel.

